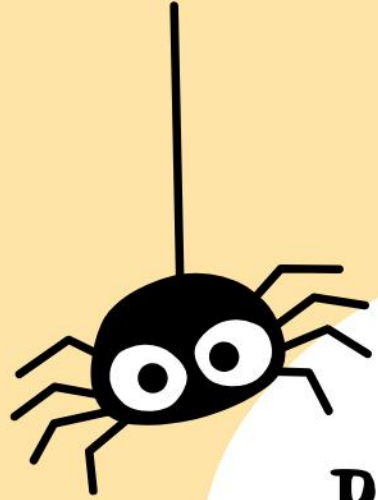




BEGLEITMATERIAL ZUM BUCH

DAS LUSTIGE BUCH DER HALLOWEENGESCHICHTEN

erstellt von Denise Denk

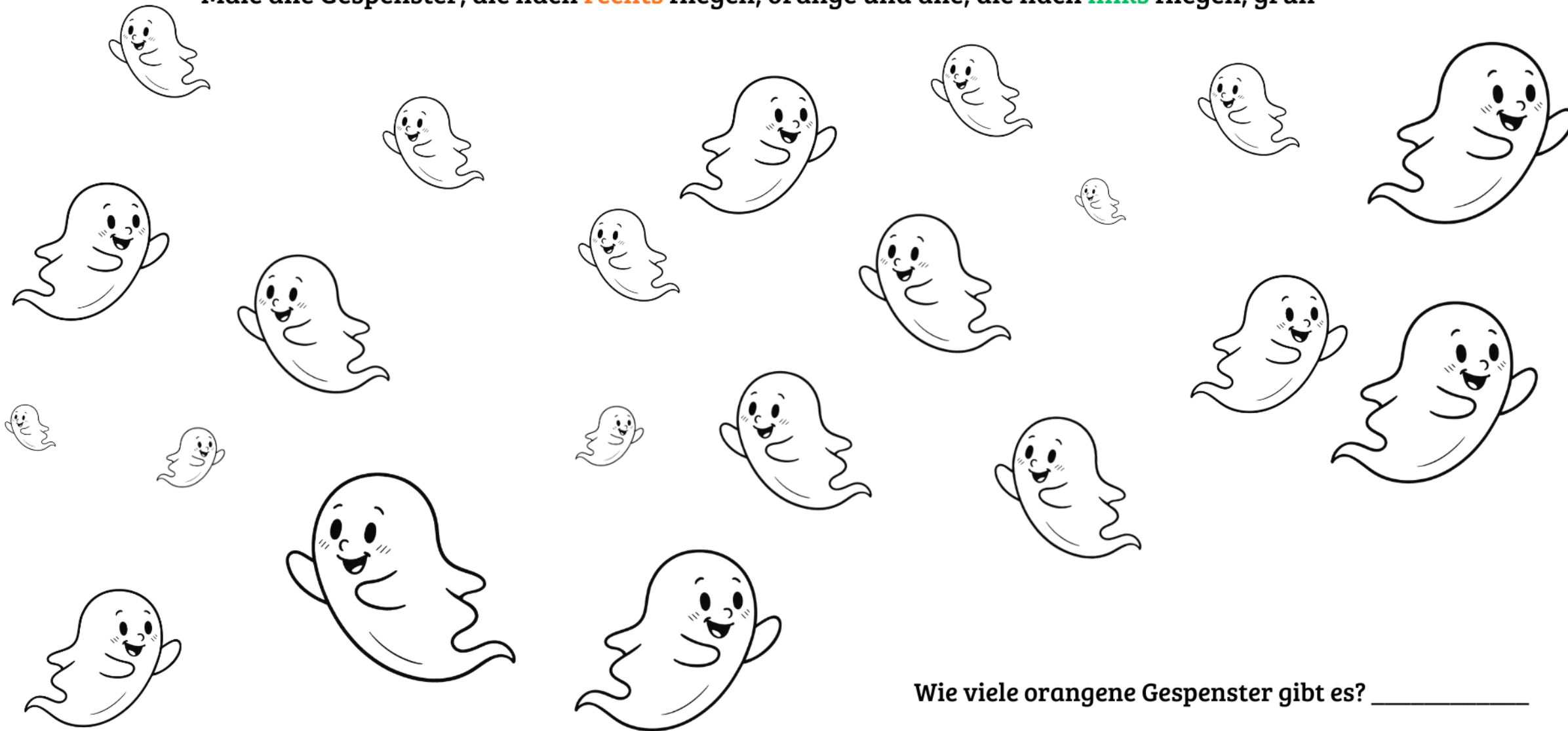




Zählen mit Gespenstern



Male alle Gespenster, die nach **rechts** fliegen, orange und alle, die nach **links** fliegen, grün



Wie viele orangene Gespenster gibt es? _____

WAS FÜR EIN CHAOS!

WO HABEN SICH NUR DIESE WÖRTER VERSTECKT?

I	I	T	S	S	W	Z	V	H	V	J	B
F	X	B	P	Y	Y	S	Y	A	J	Q	Q
Y	T	G	I	N	P	C	F	U	M	O	F
A	Z	L	N	M	N	H	W	S	P	S	L
J	K	Q	N	R	E	L	T	O	F	H	E
W	A	E	E	X	W	O	Z	S	V	E	D
R	T	L	M	G	E	S	R	H	G	X	E
D	Z	M	B	E	Z	S	D	A	U	E	R
U	E	C	L	I	Z	M	U	Q	Z	A	M
N	E	T	Z	S	M	L	H	Z	C	X	A
A	J	L	Z	T	O	C	G	A	M	Z	U
Y	T	R	O	L	L	M	U	M	R	I	S

SCHLOSS
KATZE
HAUS
FLEDERMAUS
HEXE
NETZ
SPINNE
TROLL
GEIST



Bastelanleitung - Magischer Schlüssel

1. Vorlage vorbereiten

Zeichne auf die Rückseite des Glitzerkartons die Form eines großen Schlüssels:

- runder Schlüsselkopf (wie ein Kreis),
- ein gerader Schaft,
- am Ende kleine Zacken als „Bart“.

Tipp: Für jüngere Kinder eine Vorlage auf Papier vorbereiten, die sie nur ausschneiden

2. Schneiden

Schneide den Schlüssel vorsichtig entlang der Linien aus.

Lass jüngere Kinder nur die groben Formen schneiden, Details können Erwachsene vorbereiten.

Material:

Goldfolie oder Glitzerkarton (alternativ: normaler Karton + goldene Farbe/Glitzerstaub)

Schere

Bleistift

Kleber

Optional: bunte Perlen, Sterne, Glitzerstifte für Verzierung



3. Verzieren

Wer möchte, kann den Schlüssel mit bunten Glitzerstiften, Stickern oder kleinen Sternchen verzieren.

Der Schlüssel darf geheimnisvoll und märchenhaft wirken. Stabilisieren

Damit der Schlüssel nicht knickt, kann man ihn doppelt ausschneiden und aufeinanderkleben.

Alternativ:

Einen Eisstieler einen Streifen Karton als Verstärkung hinten ankleben. Zauber ausprobieren

Gemeinsam einen „Zauberspruch“ sprechen und den Schlüssel im Rollenspiel einsetzen (z. B. „Öffne das Tor zum Märchenwald!“).

So wird er Teil von Fantasie- und Rollenspielen.

GRUPPENAKTIVITÄT

„Der magische Kürbis und seine Freunde“

1. Rollen verteilen

Jedes Kind zieht eine Karte oder bekommt eine Rolle zugeteilt:

- „HEXE FINA“ 🧙‍♀️
- „GLIMMLI DAS GESPENST“ 👻
- „MINOU DIE ZAUBERKATZE“ 🐱
- „ROLLI DER RABE“ 🐦
- „IGEL“ 🦔
- „REH“ 🦌
- „MAUS“ 🐭

2. Spieler in die Mitte

- Ein Kind steht ohne Stuhl in der Mitte.
- Es ruft eine Figur (z. B. „Alle Hexen!“).

3. Platzwechsel

- Alle Kinder mit dieser Rolle müssen aufstehen und den Platz wechseln.
- Das Kind in der Mitte versucht, einen Stuhl zu bekommen.
- Wer übrig bleibt, kommt in die Mitte und ruft die nächste Figur.

4. Sonderregel: „Magischer Kürbis“ 🎃

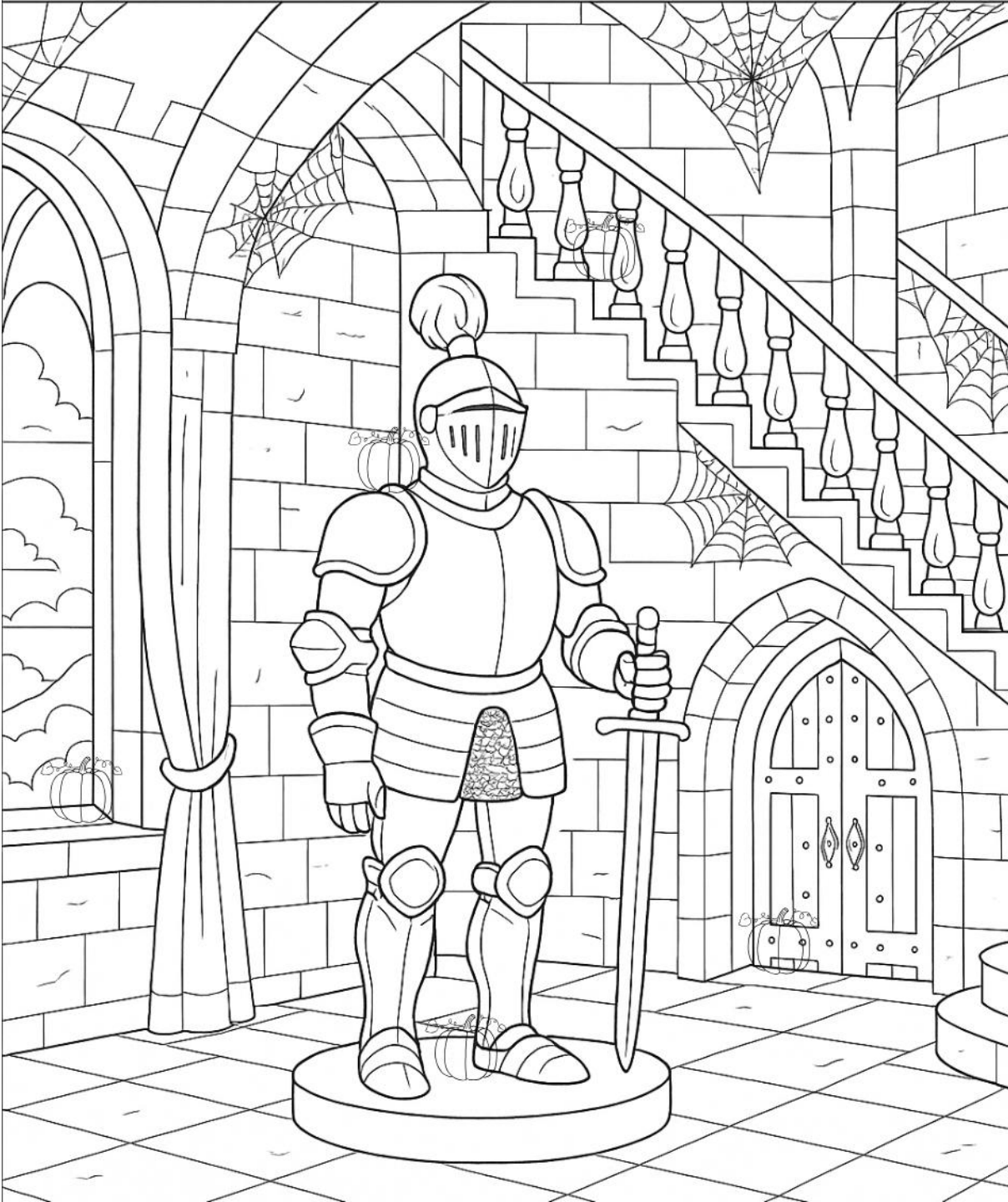
- Wenn „Magischer Kürbis“ gerufen wird, müssen alle Kinder den Platz wechseln.
- Dadurch kommt viel Bewegung ins Spiel.

Vorbereitung

Stühle im Kreis aufstellen (ein Stuhl pro Kind minus 1).

Karten oder Bilder mit Figuren aus dem Buch (z. B. Hexe, Gespenst, Katze, Rabe, Troll, Kürbis).

Jede Figur wird einer kleinen Gruppe zugeordnet, sodass mehrere Kinder dieselbe Figur spielen können (z. B. 3 Hexen, 3 Gespenster ...).



FINDE DIE KÜRBISSE

Wo haben sich die 5 kleinen Kürbisse versteckt?
Male sie an!

